**教育部106年第1次達客飆程式「Coding Game Based Learning」
網路競賽實施計畫**

一、依據：教育部105年9月2日臺教資(三)字第1050119783A號函辦理。

二、目的：

(一)建置互動式競賽平台，導入遊戲式學習以強化學生學習動機。

(二)跨出學校學習範圍，發展社群團體概念，拓展學生學習新視野。

(三)經由網路雲端學習素材開放、免費等特性，促進城鄉平衡發展。

(四)透過遊戲參與，提升學生邏輯思維能力。

三、辦理單位：

(一)指導單位：教育部資訊及科技教育司

(二)主辦單位：高雄市政府教育局

(三) 承辦單位：高雄市政府教育局資訊教育中心

(四)協辦單位：各縣(市)政府教育局(處)及教育網路中心

四、參加對象及組別：

(一)參加對象：各縣(市)政府所屬公私立國民中小學學生

(二)競賽組別：可分成國中組、國小組，由各縣(市)決定實際的競賽組別

五、競賽時間及項目：本次競賽項目為打寇島

(一)競賽時間：106年3月30日起至4月30日止，每日8時至21時。各縣市可自行決定競賽結束日期。

(二)競賽項目：「拯救麗麗加」原40關及「達客魔法村」原40關加新關20關，合計100關。

六、競賽網址：[http://www.egame.kh.edu.tw](http://www.egame.kh.edu.tw/)

七、競賽規則：本競賽以遊戲闖關方式實施，參賽者於競賽期間需以 OpenID登入競賽網址並進行關卡任務，以其他方式登入者不列入參賽對象。

八、獎勵辦法：

(一)本競賽由主辦單位提供「參加獎」及「優選獎」獎品，參加獎獎品縣(市)各150份及優選獎獎品縣(市)各150份。由各縣(市)依過關條件以抽籤方式抽出若干名學生，每名可得獎品乙份。

(二)參加獎：凡於競賽期間完成打寇島「拯救麗麗加」10關及「達客魔法村」10關，共20關關卡即可參加「參加獎」抽獎活動。(本局將另行於E-Game平台上公告抽獎活動細節)

(三) 優選獎：凡於競賽期間完成打寇島「拯救麗麗加」及「達客魔法村」共100關關卡，即可參加「優選獎」抽獎活動。如國中組過關人數未達100名，則以分數最高前100名進行抽獎；如國小組過關人數未達200名，則以分數最高前200名進行抽獎。獲得「優選獎」抽獎資格者，同時具「參加獎」抽獎資格。

九、頒獎及公佈：

 (一)得獎名單於比賽結束後，於各縣(市)政府教育局(處)網站公布。

 (二)獎品由主辦單位寄至各縣(市)教育網路中心，獲獎學生由各縣(市)教育局(處)頒發。

十、注意事項：

(一)凡報名參加者，視為已閱讀並完全同意遵守本競賽一切規定，得獎人 須以正當方式完成競賽，若經檢查疑有作弊可能，經查屬實即資格不 符，主辦單位將取消得獎者資格。

(二)本競賽如有因任何電腦、網路、電話、技術或其他不可歸責於主辦單 位之事由，而使參與本競賽者之資料有遺失、錯誤、無法辨識或毀損 導致資料無效之情況，主辦單位不負任何法律責任，參加者亦不得異議。

(三)如本競賽因不可抗力之特殊原因無法執行時，主辦單位有權決定取消、 終止、修改或暫停本競賽。

(四)因應個人資料保護法，參加本競賽之個人資料，僅供競賽相關用途使 用，受到個人資料保護法及相關法令之規範。

(五)本次蒐集與使用的聯絡資料如註冊表單所列，利用方式為上網公告、 媒體公布得獎名單，包括學校、個人姓名等，利用期間為永久、利用之地區、範圍與對象為各縣(市)政府教育局(處)。

(六)若有疑義，請電洽高雄市政府教育局資訊教育中心（07）713-6536 轉 37,27, 13,19,11。

(七)本競賽規則如有未盡事宜，主辦單位得隨時修改並保有最終解釋權。

 十一、經費需求：本案經費由教育部達客飆程式「 Coding Game Based Learning」網路競賽計畫相關經費支應。

 十二、獎勵：本案圓滿完成後，逕依相關辦法辦理敘獎。

【附件一】

**教育部106年第1次達客飆程式「Coding Game Based Learning」**

**網路競賽第1次全國工作會議【議程表】**

一、時間：106 年 3 月6 日(一)10：30～12:00

二、地點：高雄市政府教育局資訊教育中心會議室

 (高雄市前鎮區光華二路80號8樓，中正高工忠孝樓8樓)

三、議程：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 時間 | 活動內容 | 人員 |
| 10：30～10：40 | 報到 | 各縣(市)承辦人員 |
| 10：40～10：50 | 長官致詞 | 教育部長官高雄市政府教育局 |
| 10：50～11：30 | Egame網站介紹競賽規則說明 | 高雄市政府教育局資訊教育中心 |
| 11：30～12：00 | 問題討論 | 教育部長官高雄市政府教育局 |

【附件二】

**教育部106年第1次達客飆程式「Coding Game Based Learning」**

**網路競賽各縣(市)參與調查表**

**縣(市)名： □參與本次競賽 □不參與本次競賽**

請欲參與競賽的縣市填入以下的資料：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | 行政聯絡窗口 | Egame 網站縣市功能管理者 |
| 姓名 |  |  |
| 服務單位 |  |  |
| E-mail |  |  |
| 電話 |  |  |
| 手機 |  |  |
| LineID |  |  |
| OpenID |  |  |

備註：

1.行政聯絡窗口與 Egame 網站縣市功能管理者，若為同一人，可填寫一邊資料 即可(請備註同一人)

2.本表資料填妥後，請於106年3月17日(五)下班前E-mail寄至
高雄市政府教育局資訊教育中心教育企劃組 kiec-edu@mail.kh.edu.tw