

# 明日生活 萬物智聯 BeingLife 創作大賽

## 種子學校推廣獎助計劃 施行計劃

### (一) 計劃目的：

1. 推廣智聯網科技進行創作的概念。
2. 加強種子學校科技與資訊人才之培育。
3. 以二年的持續獎助計劃，培養科技與資訊創作之基礎人力。

### (二) 計劃目標：

1. 第一年-種子學校智聯網創作觀念之提升。
2. 第二年-加強執行技術升級，成果展現。

### (三) 獎助對象：

1. 國內公私立高中職與國中之學校、班級及社團

### (四) 獎助辦法

1. 報名日期：105年11月15日下午14時起，至106年1月20日下午17時止。
2. 報名方式：
  - (1) 需以團隊為單位，成員應具備指導老師1人及學生5人以上。
  - (2) 採電子郵件報名方式。信箱：[event@yourcs.com](mailto:event@yourcs.com)  
聯絡電話：02-23222128 圓方創意
  - (3) 報名團隊需提供「明日生活 萬物智聯創作大賽 BeingLife 種子學校計畫書」A4 書面資料電子檔一份。
  - (4) 結果於106年2月24日在活動網站公佈。
3. 獎助方式：
  - (1) 每隊入選後即擁有連續獎助二年之資格，獎助期間內，每年八月底前須提出「明日生活 萬物智聯 BeingLife 創作大賽種子學校計畫書」之年度成果報告，並於計劃結束年度(即第二年)，提出結案報告。每年由當年度評審委員審查其年度成果報告，如未符合評審標準，得取消其獎助資格。
  - (2) 成果報告審查標準：
    - A. 執行成果內容審查(50%)

## B. 預算執行審查(30%)

## C. 計畫執行之年度修正辦法(20%)

(3) 種子學校獎助金於入選後，將提供 5 套雲教授物聯網智造套件並提供一套教學（主辦單位將主動與申請的教師聯繫教學時間），成立社團後將可補助 2 萬 5 千元的社團活動補助費，而後於每年度創作競賽徵件時，需提出年度參賽作品。

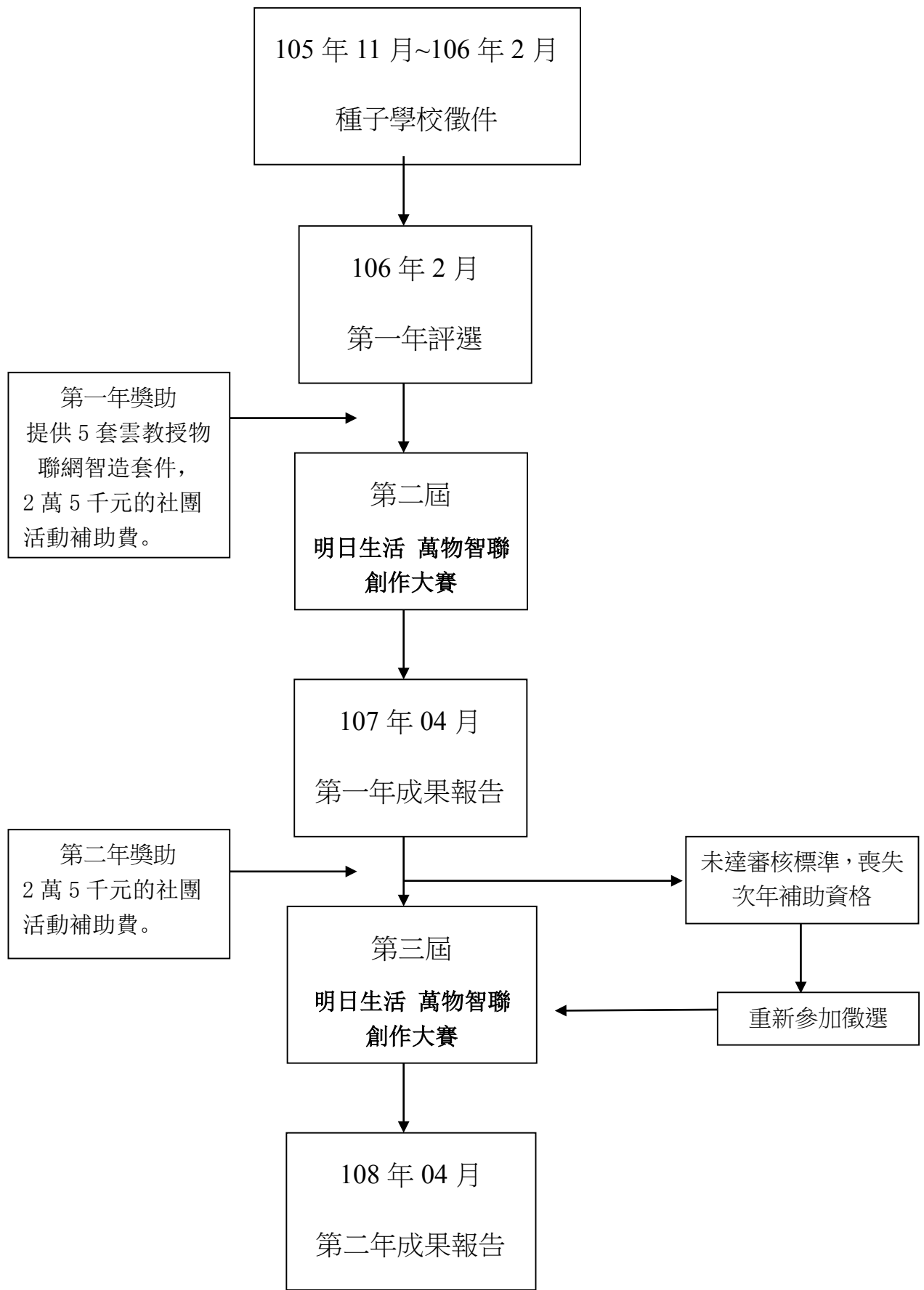
(4) 入選團隊需於獎助期間內，第一年提出至少三件作品參加當年度數位創作競賽；第二年提出至少五件作品參加競賽；

### （五）評審辦法

1. 評審委員：種子學校評審委員會，由主辦單位邀請組成之。
2. 評審方式：由各隊之「明日生活 萬物智聯 BeingLife 創作大賽種子學校計畫書」進行評選。
3. 種子學校評選標準：
  - (1) 計畫可行性(30%)
  - (2) 計畫內容完整性及內涵(30%)
  - (3) 預算編列合理性(20%)
  - (4) 計畫創意性(15%)
  - (5) 計畫執行成員之專業背景(10%)

### （六）評選相關規則

1. 評選錄取之種子團隊，每隊將提供 5 套雲教授物聯網智造套件並提供一套教學（主辦單位將主動與申請的教師聯繫教學時間），成立社團後將可補助 2 萬 5 千元的社團活動補助費。擇優至多錄取 10 隊，得不足額錄取。
2. 活動主辦單位得視實際情況，擁有調整活動進行方式或停止活動之權利，參與獎助計劃之各團隊，不得對主辦單位提出任何異議。
3. 入選義務：
  - (1) 入選團隊需於入選後，與宏碁基金會簽定獎助協議書。



# 明日生活 萬物智聯創作大賽

## 種子學校申請計畫書

### 一、學校資本資料

學校名稱 (必填)	
學校聯絡人 (必填) (隊長與負責老師)	
聯絡電話 (必填)	
傳真電話	
行動電話	
通訊地址 (必填)	
電子信箱 (必填)	

## 二、種子學校計畫書摘要

指導老師名單	
參與學生名單	
現有創作作品	請填清單，計畫書中請附上詳細作品以利評選 (第一年可不填此欄)
本學年度 發展計畫摘要	摘要 300 字內，計畫書中請附上詳細計畫內容
相關學生社團	
學校對 <b>科技與資訊</b> <b>相關</b> 補助與鼓勵	舉辦過之活動、競賽、對社團之補助等摘要 300 字內， 計畫書中請附上詳細計畫內容

### 三、計畫書本文

請自由撰寫計畫書本文，但請包含下列內容：

- ◆ 指導老師及參與學生**明日生活 萬物智聯創作大賽**的計畫
- ◆ 學校對未來一年有關發展**物聯網科技與資訊相關**的計畫與做法
- ◆ 學校相關社團以及對於**物聯網科技與資訊相關**所提供的補助與鼓勵